

Załącznik nr 5 do SWZ

## **SZCZEGÓŁOWY OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA**

Przedmiotem zamówienia jest wykonanie i dostawa **gry planszowej w ilości 1000 szt.**, nagrody do programu lojalnościowego w projekcie pt. **„Silesianka”- szlak wież i platform widokowych w Euroregionie Silesia.**

### **1. WSTĘP**

Przedmiotem zamówienia jest kompleksowe stworzenie gry planszowej opartej o potencjał szlaku turystycznego pn. „Silesianka”- szlak wież i platform widokowych w Euroregionie Silesia. Gra powinna w przyjazny sposób przybliżyć grającym ciekawe i prawdziwe obiekty na szlaku obejmującym swym zasięgiem stronę czeską i polską terytorium Euroregionu Silesia.

### **2. INFORMACJE NA TEMAT GRY**

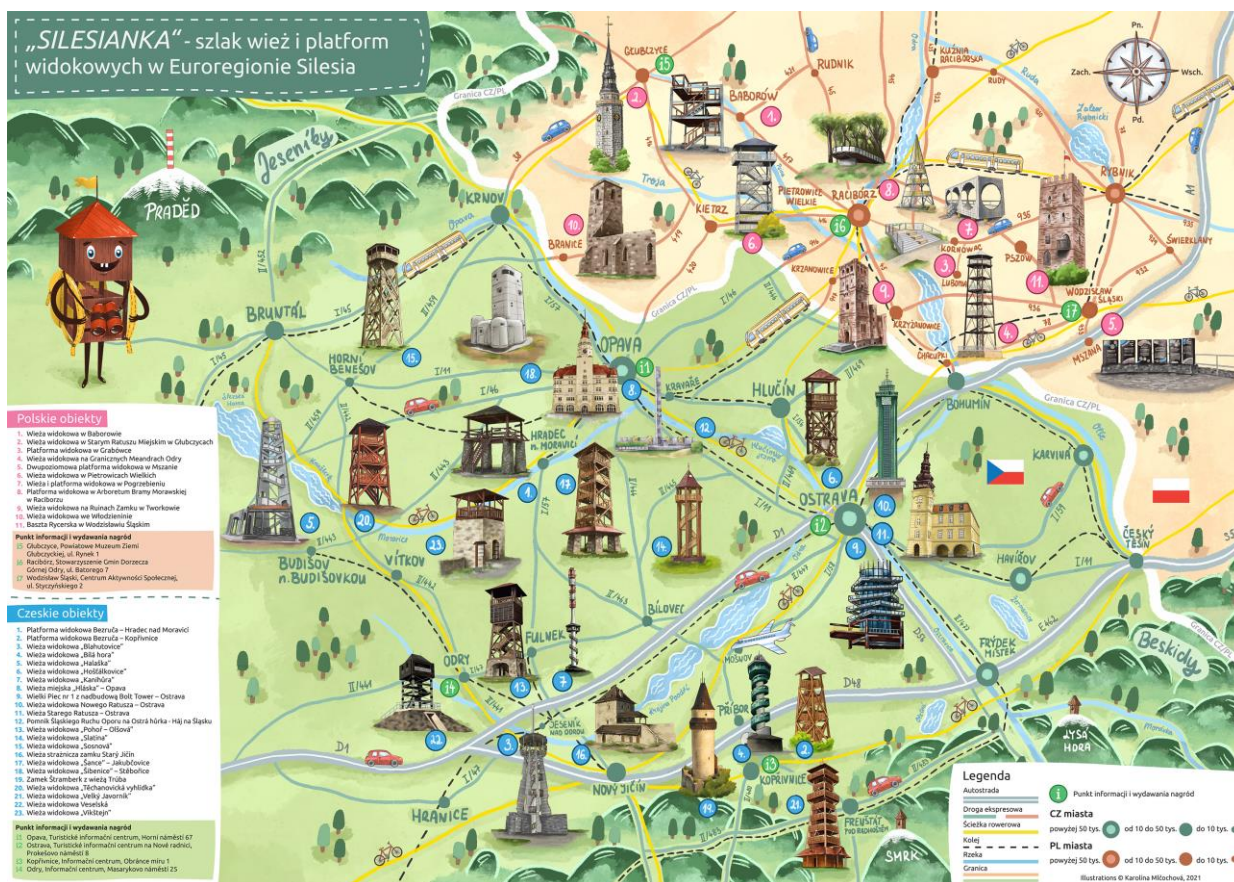
2.1 Przedmiotem zamówienia jest kompleksowe stworzenie gry planszowej opartej o potencjał szlaku turystycznego pn. „Silesianka”- szlak wież i platform widokowych w Euroregionie Silesia. Gra powinna w przyjazny sposób przybliżyć grającym ciekawe i prawdziwe obiekty (wieże i platformy widokowe) ewentualnie miejsca na szlaku obejmującym swym zasięgiem stronę czeską i polską terytorium Euroregionu Silesia (powiaty głubczycki, raciborski, rybnicki i wodzisławski w Polsce, oraz powiaty opavski, ostravski i nowojicinski w Czechach).

Gra planszowa osadzona jest w aktualnych realiach, przeznaczona dla graczy w każdym wieku jednak zalecana od lat 4, gra dla 2-6 osób. Będzie to gra w formie "zwiedzania" obszaru objętego szlakiem (projektem), na trasie będą ulokowane wieże i platformy oraz pole specjalne.

Ma posiadać przejrzysty i prosty w obsłudze system gry, wymagający minimum nadzoru i krótki czas rozkładania elementów składowych gry, tak by można w nią było zacząć grać po krótkim przeszkoleniu.

2.2 Plansza ma prezentować obszar szlaku „Silesianka”- szlak wież i platform widokowych w Euroregionie Silesia. Plansza może opierać się na posiadanej mapie szlaku.





- Zamawiający posiada już opracowaną (narysowaną) mapę obszaru j/w (w pliku .jpg, .ai, .pdf), które udostępni wykonawcy. Konieczne jednak będzie dostosowanie wymiarów posiadanego projektu do wymiarów planszy, a także zakomponowanie do niej odpowiednich pól gry.
- Zamawiający posiada już opracowane – przerysowane wszystkie 34 wieże i platformy szlaku (w pliku .jpg, .psd), które udostępni wykonawcy w celu umieszczenia na planszy do gry.



- Rozmiar planszy nie powinien być mniejszy niż 58 x 40 cm – składana maksymalnie na 4 części.
- Rozmiar pudełka musi być dostosowane do wielkości planszy.

2.3 Nazwa gry zostanie podana Wykonawcy przez Zamawiającego po dokonaniu wyboru oferty.



### 3. ZAKRES PRAC PRZEWIDZIANYCH PRZEZ WYKONAWCĘ

#### 3.1 OPRACOWANIE SCENARIUSZA GRY

Opis: W ramach tego zadania Wykonawca przygotowuje scenariusz i koncepcję gry.

Scenariusz oparty będzie na potencjale szlaku.

- a) Gra planszowa musi zawierać min. 34 miejsc związanych ze szlakiem – tj. wieże i platformy widokowe oraz pola specjalne – tj. maskotka SILESIAANKA.



Ilustracja © Karolina Miliuszek, 2021

Zamawiający posiada już opracowaną – narysowaną maskotkę (w pliku .pdf, .ai), które udostępni wykonawcy do zamieszczenia w grze.

- b) W celu umieszczenia prawidłowych informacji wykorzystanych podczas tworzenia scenariusza gry można kierować się dostępnymi materiałami drukowanymi np. broszura, wycieczki tematyczne, itp. które udostępni Wykonawcy po wyborze oferty Zamawiający.

#### 3.2 OPRACOWANIE INSTRUKCJI GRY

Opis: Instrukcja gry zawierać powinna następujące elementy:

- a) Cele gry
- b) Początek rozgrywki
- c) Przebieg gry: nawiązujący do szlaku SILESIAANKA
- d) Opis pól specjalnych
- e) Zakończenie gry

#### 3.3 STWORZENIE PROJEKTU GRY

Opis: Stworzenie opisu gry.

W ramach zadania Wykonawca opracowuje:

- ✓ **pudełko,**
- ✓ **planszę,**
- ✓ **instrukcję w wersji polsko-czeskiej (w tym tłumaczenie na czeski),**
- ✓ **elementy składowe gry (pionki – 7 szt. – różne kolory (6 + 1 zapasowy), kostki do gry kwadratowe z 6 polami – 2 szt. )**





Zamawiający posiada już opracowany projekt pudełka do gry (część górna), (w pliku .jpg, .pdf, .cdr), które udostępni wykonawcy. Konieczna będzie podmiana zdjęć jak również dostosowania wymiarów projektu do pudełka w tym ew. drobne zmiany graficzne.



### 3.4 WYPRODUKOWANIE 1 000 SZTUK GRY PLANSZOWEJ I PARAMETRY

Opis: W ramach tego zadania Wykonawca wyprodukuje:

- ✓ Pudełko - 1 000 szt.
- ✓ Plansza- 1 000 szt.
- ✓ Instrukcja w wersji językowej polsko-czeskiej - 1 000 szt.
- ✓ Elementy składowe gry - 1 000 kompletów,

Wykonawca jest zobowiązany do wyprodukowania 1 000 sztuk gry planszowej na potrzeby Szlaku SILESIAŃKA, która będzie zawierała następujące parametry:

- a) **pudełko** – całość gry zapakowana jest w kartonowe pudełko – jednoczęściowe z otwieraną klapką, o wymiarach min. 31,0 x 22,0 x 4,5 cm, materiał – mikrofala jednostronnie bielona, oklejonej kartonem jednostronnie kredowanym min. 220 g, zadrukowanym w pełnym kolorze z zabezpieczeniem folią błysk, rozmiar pudełka dostosowany do zawartości,
- b) **pakowanie** - każdy egzemplarz gry pakowany jest w folię termokurczliwą, a następnie w kartony zbiorcze.
- c) **plansza** – twarda, o wymiarach min. 58 x 40 cm składana na cztery do formatu ok. 29 x 20, wykonane z tektury litej minimum 1,5 mm, oklejane papierem kredowym min. 150g, uszlachetnione folią błysk; zadrukowanie jednostronnie kolorowe, rozmiar planszy dostosowany do pudełka. Na planszy konieczne będzie zamieszczenie obowiązkowych logotypów.
- d) **pionki** – plastikowe, proste, każdy w innym kolorze, szt. 7,



- e) **kostki do gry** – 2 szt. z tworzywa, białe z czarnymi kropkami od 1 do 6, z sześcioma polami



- f) **instrukcja** – w formie książeczki, szycie zeszytowe, wersja językowa polsko – czeska, wymiar min. 115 x 165 mm, objętość ok. 24 stron, druk kolor, dwustronny, papier kreda min. 150g. Wykonawca dokona składu instrukcji przed drukiem i przekaże Zamawiającemu do akceptacji (w tym po tłumaczeniu na j.czeski). Wydrukuję poskładane instrukcje i włoży do pudełka z grą. Na instrukcji konieczne będzie zamieszczenie obowiązkowych logotypów.
- g) Wykonawca opracuje tekst do instrukcji w języku polskim, a po jego akceptacji przez zamawiającego dokona tłumaczenia na j.czeski. Zamawiający następnie dokona korekty tłumaczenia.

### 3.5 DYSTRYBUCJA GRY

- 1) Wykonawca zobowiązany jest do dostarczenia do siedziby Zamawiającego, 1 000 sztuk gier planszowych oraz rozładunku wraz z wzniesieniem na II piętro / lub do piwnicy poziom -1/, tych gier w siedzibie Zamawiającego.

### 4. Informacje dodatkowe:

- a) Po wyborze Wykonawcy, Zamawiający prześle za pośrednictwem poczty mailowej lub przez „chmurę” niezbędne materiały do opracowania projektu gry planszowej oraz logotypy w odpowiednich plikach (projekt mapy, projektu okładki, projektu maskotki, wież i platform, ,
- b) Wykonawca wykona wizualizację gry (opakowania, plansza, instrukcja), następnie prześle ją e-mailem lub przez „chmurę” Zamawiającemu do weryfikacji w pliku .pdf lub .jpg;
- c) Wykonawca ma obowiązek uwzględnić i wprowadzić wszystkie uwagi Zamawiającego zgłoszone do wizualizacji poszczególnych elementów gry;
- d) Przekazanie materiałów do wykonania nastąpi po wcześniejszej ostatecznej akceptacji całego projektu (wizualizacji) przez Zamawiającego.

